

■ゾンビ・イン・マイ・ポケット(ポケットの中のゾンビ)

死者が地上を歩く。あなたは「悪の寺院」を見つけ、ゾンビのトーテム(象徴)を探さなければなりません。時が真夜中を刻む前に、トーテムを持ち出し「墓場」に埋めるのです。

◇コンポーネント

室内タイル(8)、屋外タイル(8)、探索カード(9)

◇セットアップ

- 1 玄関(Foyer)タイルをセットし、テラス(Patio)タイルを脇に置きます。
- 2 室内タイルと屋外タイルをそれぞれシャッフルし、裏にして別々の山札として置きます。
- 3 探索カードをシャッフルし上2枚を裏にして捨て札にします。
- 4 ゲーム開始時、アタック(2)、体力(6)としてキャラデータを記録します。
これはゲーム中に変化します。

◇室内ターン

- 1 新たな部屋、もしくは既に行ったことある部屋に繋がる「出口」を選びます。
- 2 新たな部屋を選んだ場合、室内タイルをドローして配置します。
新配置したタイルの1つのドアは必ず「出口」につながっていません。
- 3 探索カードをドローします(以前来たことある部屋でも)。もしカードが残っていなかったら、「タイムパス」の項を参照してください。現在時間に対応するテキストを見てください。

【ITEM】

次の探索カードをドローし、そのカードに書かれているアイテムを入手します。
もしドローしなかった場合は、そのアイテムを手に入れられません。

【ゾンビ】

以下の「コンバット」参照

【イベント】

体力の増減

- 4 探索カードの処理の後、タイル上の指示に(もしある場合は)従いなさい。

—特殊部屋—

ゾンビトーテムが「悪の寺院」に隠されていて、それを「墓場」に埋めなくてはならない。どちらの場所も、通常の探索カード処理の後に、2番目の探索カードの処理がある。2番目のカード処理はトーテムの探索またはトーテムの埋蔵の結果を提供する。もし最初の探索カード処理の後に、プレイヤーが生き残っているならばトーテムの探索、もしくは埋蔵に挑戦できる。

貯蔵庫(storage room)では、通常の探索カード処理の後、もう一枚カードを引いてアイテムを入手できる。

キッチンもしくは庭では、ターン終了時にとどまれば体力が+1回復する。

—屋外の移動—

家を出る唯一の方法は(矢印がマークされている)ダイニングルームの出口を通る方法です。屋外へ出た時、矢印がダイニングルームとつながるようにテラスタイルを配置します。そして探索カードをドロー&解決を通常通りします。

―屋外ターン―

屋内同様に進行します。しかし「出口」を選ぶ代わりにオープングラスの端を選びます。生垣を超えることはできません。新しいタイルの端は適合していません。

―タイムパス―

9PMにゲームスタートします。探索カードをドローする際に、山札が残っていない場合に時間が進みます。新たな時間を記録し、新たなカードを解決します。先に取り除いた2枚を加えてシャッフルし、再び上の2枚を取り除き山札とします。最後のドローカードでアイテムを選んだ場合、新山札の一番上から引きます。

―戦闘―

戦闘を解決します。ゾンビの数から現在のアタック値を引いた数だけ体力を失います。1回のバトルで4ポイントより上のダメージは受けません。戦いで体力が回復することはありません。

―逃げる―

ゾンビのカードを引いた時、既に探索済みの隣接タイルに逃げるができます。ゾンビはあなたが去り際に1ポイントのダメージを与えます。逃げた先の部屋では探索カードはドローしません。

―おびえる―

今いるタイルに留まったままターンを終了すれば、プレイヤーは部屋の角に縮こまり隠れていることになり、体力3ポイント回復する。しかし時間は失う:よって探索カードの山札の一番上のカードは効果処理することなく1枚捨て札とする。

◇アイテム

探索カードが「アイテム」だった場合、山札から新たな探索カードを引き、カード上に描いてあるアイテムを入手してよい。アイテムを記録したあと、カードはデッキに戻しシャッフルする。一度にアイテムは2つまで所持できる。既に2つ持っている場合はどれか1つを捨てなければならない。プレイヤーがそのタイルを立ち去る時に、捨てたアイテムはその場から消える。たとえ2つのアイテムを持っていても1回の戦闘で使用できるのは1つだけである。

【オイル(Oil)】

ダメージ回避のため逃げのにオイルを投げる。ろうそく(Candle)と組み合わせて、自分はダメージを受けることなく、1タイルの上のゾンビ全てを倒せる。1回だけ使用可。

【ガソリン(Gasoline)】

ろうそく(Candle)と組み合わせて、自分はダメージを受けることなく、1タイルの上のゾンビ全てを倒せる。チェーンソーと組み合わせることでチェーンソー使用回数を2回増やせる。1回だけ使用

可。

【釘付き板(Board with nails)】

アタックにプラス1。

【ソーダ缶(Can of soda)】

体力にプラス2

【ぞっとする骨(Grisly femur)】

アタックにプラス1。

【ゴルフクラブ(Golf Club)】

アタックにプラス1。

【ろうそく(Candle)】

「オイル」や「ガソリン」と組み合わせて、自分がダメージを負うことなく、1タイル上のゾンビ全てを倒せる。

【チェーンソー(Chainsaw)】

アタックにプラス3。バトル2回分のみの燃料。

【なた(Machete)】

アタックにプラス2。

---ゾンビ・ドア---

新しいタイルを配置した後、時々、出口が無く閉じ込められてハマってしまう場合がある(例:玄関(Foyer)の上に直接)浴室(Bathroom)を配置した場合など)。部屋を発見する必要なしに、出口を探索することが可能です。そうなった場合、3人のゾンビが壁を破って登場した事にして、今いる部屋のどれかの壁を選び、出入り口をつくることができます。通常通りゾンビと戦わなければなりません。ゾンビドアアタック前に「おびえる」をしてはなりません。

◇ゲーム失敗

以下の状態でゲーム失敗します:

- ・ゾンビに食われてしまった場合。
- ・「イベント」で体力を0にしてしまった場合。
- ・時間切れの場合(11PMで、探索カードを引く際に山札が無い場合)。

◇ゲーム勝利

以下の場合、ゲームに勝利する:

- ・墓場にゾンビトータルを埋めたあと、生存していた場合。
→全ゾンビはへたり込み、あなたは勝利する!