

## 通常ラウンド

### 1) 順番決定

- ・「都市が多い」>「大きい数字の発電所」

### 2) 発電所オークション(上位から)

- ・誰も買わなかった場合は一番小さい数字の発電所を除外。
- ・ステップ3では市場に6枚の発電所で全て購入可能。

### 3) 資源の購入(下位から)

- ・。

### 4) 都市の建設(下位から)

- ・スタートプレイヤーの都市の数以下の発電所が市場にあれば除外する。

### 5) 調整(上位から)

- ・収入を得る。→資源の補充
- ・下段の一番高額な発電所を山札の一番下に戻す。
- ・ステップ3では一番低額な発電所を除外する。

## 忘れがちなルール

### 1) ステップ2への移行

- ・フェイズ4で都市の数が一定以上達したら。
- ・最も低額な発電所を除外

### 2) ステップ3への移行

- ・「フェイズ3」カードがひかれたら。
- ・最も低額な発電所を除外

## 勝利条件

- ・最も多くの都市へ電力を供給した人が勝ち。同数の場合は所持金

### 2人ゲーム

使用するエリア	3 エリア	2	I	II	III
取り除く発電所	8 枚	石炭	3	4	3
所持できる発電所	4 枚	石油	2	2	4
Step 2 移行条件(接続数)	10 都市	廃棄物	1	2	3
終了条件(接続数)	21 都市	ウラン	1	1	1

### 3人ゲーム

使用するエリア	3 エリア	3	I	II	III
取り除く発電所	8 枚	石炭	4	5	3
所持できる発電所	3 枚	石油	2	3	4
Step 2 移行条件(接続数)	7 都市	廃棄物	1	2	3
終了条件(接続数)	17 都市	ウラン	1	1	1

### 4人ゲーム

使用するエリア	4 エリア	4	I	II	III
取り除く発電所	4 枚	石炭	5	6	4
所持できる発電所	3 枚	石油	3	4	5
Step 2 移行条件(接続数)	7 都市	廃棄物	2	3	4
終了条件(接続数)	17 都市	ウラン	1	2	2