

ピーナッツサマリ

1

セットアップ:

- ・100～2400までのマーカーを[スタートマス]に配置。
- ・各自の資金: \$100 * 17 \$500 * 8 \$1000 * 4
- ・黒の中立マーカー: 2P→2個 3P→3個 4P→2個 5P→1個

外周: スタートマス
中周: 通路マス
内周: 停止マス

2

準備ラウンド: 最初の場所購入

- 1: 【1巡目】 スタートプレイヤーから時計回りで好きな場所を購入しマーカーをプレイヤーの手元へ(支払い先は銀行)
- 2: 【2巡目】 スタートプレイヤーの右隣の人から反時計回りで2つ目のマスを購入しプレイヤーコマをそのマスに置く
- 3: 中立コマを未購入で最も低い金額のところから配置していく

3

本ラウンド:

【ダイスを振る】

- 【1】 黒ダイスを1つ振る
- 【2】 白ダイスを1つ振る
- 【3】 白ダイスを2つ振る

【コマの移動】

- 【1】 コマを停止させる
- 【2】 停止しているコマを追い出す
- 【3】 続けてコマを移動させる

【連続移動】

- 【1】 0の目がある: 無料
- 【2】 0の目がない: 有料

【自分のいるマスの所有者】

- 【自分】 無料
- 【他人】 他人に金を払う
- 【無人】 銀行に金を払う

中立コマ移動: 【最も価値の高いマスのコマから】【白ダイス2つを振る】【0の目が出たらもう一度移動】【誰かのいるマスで終わったら追い出す】

4

ラウンド終了

- ・最も価値が高いマスにいるプレイヤーがラウンドトップ
- ・トップに対して他のプレイヤーはボーナスを支払う
- ・トップのいるマスと自分のいるマスの差額を支払う(自分所有のマスにいる人は免除)
- ・トップの人が自分所有のマスにいる場合は倍額支払う
- ・銀行がトップの場合は誰の所有マスかにかかわらず額面どおりの支払い

【マスの購入】

- ・トップは好きな場所のマスを購入できる
- ・銀行がトップの場合、中立コマが置かれているマスの最高額のマスを除外する

5

ゲーム終了:

- 1: 誰かが6つのマスを所有→所持金無視で勝利
- 2: 銀行が6つのマスを所有→所持金最高が勝利
- 3: 誰かが破産→所持金最高が勝利
- ※: 5, 6P時、銀行が5つ、もしくは全てのマスが購入されたら→所持金最高が勝利