

ゲーム準備 ~2, 3人プレイ時にはマカオも危険海域~

- ・各プレイヤーは船2つをポルトガルに、労働者を3に、\$200、国王恩恵トークン1つ、工場駒(橙)、造船所(茶)、教会(白)を持つ。
- ・ロンデルは3つまで無料。4つ以降は1つにつき船1つ払う。

航海 SEGELN

- ・全部の船を動かす(フェイズ1は1エリア~フェイズ2は2エリア)
- ・青駒へは船2つで開拓し1つ失う。最も安い植民地ボーナスを受け取る

労働者 ARBEITER

- ・教会1つにつき\$50で労働者1人を雇える。
- ・それ以上雇う場合はフェイズ1で\$100~フェイズ3で\$300払う
- ・9人以上の労働者は雇ってすぐに\$100で売れる。

市場 MARKT

- ・植民地の商品を売る。(売却後市場価格は下がる)
- ・工場で商品を加工する。(加工後市場価格は上がる)

植民地 KOLONIE

- ・労働者2人と同じエリアに船1つが必要で、お金で獲得できる。

恩恵 PRIVILEG

- ・労働者1人を支払い恩恵を1つ獲得する。
- ・恩恵トークンをプレイヤーシートに置き、「コイン×功績数」のお金を得る。(功績数とは所持している工場や教会などの数)

船 SCHIFFE

- ・造船所1つにつき\$50で船1つを建造できる。
- ・それ以上建造する場合はフェイズ1で\$100~フェイズ3で\$300払う
- ・8つ以上の船の建造はすぐに\$100で売れる。

建設 BAUMEISTER

- ・チャートに示された金額で建物を建設できる。
- ・それぞれ必要な労働者はチャット横に示してある。