

## 航海 ～船で海を探検～

- ・船を1エリア進める(フェイズ 1-3: 1-3 エリア)
- ・未開のエリアは2つの船で進み船1つ失う。  
ボーナス金と開拓コマを得る。

## 建設 ～建物を建てる～

- ・チャートに示された金額で建物を建設できる。
- ・チャート横に示した人数分労働者が必要。

## ロンドル

3マスまで無料。4マス以降は  
1マスにつき船1つ戻す

## 船 ～船をつくる～

- ・造船所1つにつき\$50で船1つを建造できる。
- ・それ以上建造する場合は\$100払う。  
(フェイズ2で\$200。フェイズ3で\$300)
- ・8つ以上は建造後すぐに\$100で売れる。

## 労働者 ～働く人をやとう～

- ・教会1つにつき\$50で労働者1人を雇える。
- ・それ以上雇う場合は\$100払う。  
(フェイズ2で\$200。フェイズ3で\$300)
- ・9人以上は雇ってすぐに\$100で売れる。

## 市場 ～ものを売る～

- ・植民地の商品を売る。  
(売却後市場価格は下がる)
- ・工場で商品を加工する。  
(加工後市場価格は上がる)

## 植民地 ～村をせんりょう～

- ・労働者2人と同じエリアに船1つ  
必要で、お金を払って獲得できる。

## 恩恵 ～得点をかせぐ～

- ・労働者1人を支払い恩恵を1つ獲得する。
- ・恩恵トークンをプレイヤーシートに置き  
「コイン×功績数」のお金を得る。(功績数とは  
所持している工場や教会などの数)

