

## メンバーズオンリーサマリ

1

### セットアップ:

- ・自分色の5つのチップと1つの白コマ(リスクチップ)をとる
- ・自分色の得点コマを、右の得点トラックの一番上の枠におく

- ・カードを配る: 【3P:11枚】【4P:9枚】【3P:7枚】
- ・2枚のカードをオープンにしボード左上部の絵柄にあわせて置く

2

### ラウンド:

- 1: チップを1枚賭ける  
→他のチップが置かれている場所はNG  
→通常チップでも2倍チップでもどちらでも可  
→ひとつの列に複数チップを配置するも可(しかし1ラウンドで1つつつ配置)
- 2: カードを2枚プレイする

### 最初の一巡目だけの特殊ルール:

- ・リスクチップ(白)を置くこと可能(2倍)
- ・カードプレイは行わない

### ラウンドの終了

- ・全プレイヤー手札が残り3枚になったらチップは置けない
- ・1枚のカードは除外し残りの2枚をプレイ

- ・「NO!」カードの清算  
→プレイされた1枚のカードを無効にする

3

### 決算:

- ・予想がはずれたチップは全て取り除く
- ・リスクチップはプレイヤーに戻す
- ・予想的中のチップはプレイヤーに戻し更に勝利点を得る  
→賭けチップを置いたマスを横に見た丸い囲みの数値
- ・2倍チップやリスクチップは2倍の勝利点、重複した場合は3倍

- ・ラウンド開始時に0~1個しかチップをもっていない場合  
全チップを回収できる

**ゲーム終了:** 5つ全てのカテゴリについて最低でも1つの得点ゴマが5~10エリアに存在していたら終了

4

### ゲーム終了:

- ・5~10(色の濃い得点マス)に配置してある得点コマだけ集計
- ・1~4は得点集計の対象外
- ・一番得点の多い人が勝ち