

## セットアップ

- ・(ノーマル) 5フランと石炭1を所持してスタート
- ・(ショート) 提供スペースに3フラン、魚3、材木3、土2、鉄1、麦1、牛1。
- ・(ショート) 5フラン、魚2、材木2、土2、鉄2、牛1、石炭2、皮2でスタート
- ・(ショート：1人) 2の価値の木の船所持。もう1つの2の価値の木の船は船のスペースへおく
- ・(ショート：2人) 2の価値の木の船をそれぞれ所持。

### ====ラウンド進行====

#### <供給フェイズ>

- ・船を動かし資源を補充。

#### <メインアクション>

- ・どちらか好きな行動をえらぶ。
  - A) 好きな物資をとる。
  - B) 建物にコマを置いて効果を得る。(建物、船を建設できる)

#### <追加アクション>

- ・建物や船を買う、売る。(やらなくてもよい)



7ラウンド繰り返し、終了



### ====ラウンド終了====

#### <収穫>

- ・麦1を持っている人は麦プラス1 (2以上プラスにはならない)
- ・牛2を持っている人は牛プラス1 (2以上プラスにはならない)

#### <食事>

- ・指定された食事を払う。(お金でも代用可能)
- ・船は食事の負担を減らす。

#### <街の建物建設>

- ・普通の建物：建設計画の一番番号が小さい建物
- ・特殊な建物：山札の一番上

## 【借金】

- ・借用書1枚につき4フラン借りられる。返済は借用書1枚につき5フラン。
- ・ゲーム最後まで持つとマイナス7フラン。

## 【得点計算】

- ・建物と船の価値。
- ・+マークのついた建物の追加の価値
- ・お金の合計
- ・借金1枚につきマイナス7フラン。

建設コスト

使用料

価値&建設コスト  
売るときは半額

アクション

建物の種類

- 職人の建物
- 経済的な建物
- 工業的な建物
- 公共施設

釣り人マーク

使用できない

アクションは実行できない。  
ゲーム終了時に特典

価値  
売るときは半額

建設コスト  
買うときの価格

ハンマーマーク

建物の種類

「+」マークはゲーム  
終了時に特典がある。

B1 建築会社

B2 建築会社

B3 建設会社

——> 2件建物を建てられる



01 市場

——> 異なる2品を取る。🏠 1つにつき品1追加。特別建物の山2枚を見て戻す

02 製材所

——> 木材の含まれた建物を1つ建設できる。木材は1つ少なくてもいい。

03 魚屋

04 木工所

05 パン焼き所

06 材料店

07 木炭屋

08 燻製所

09 屠殺場

10 土手



11 芸術センター

——> 自分の建物にいる他のプレイヤー1人につき4フラン。

12 造船所

——> 船を建設可能。

13 闇市

——> 港に無い種類の品を2つ (お金もふくむ) を入手。



14 レンガ工場

15 地方裁判所

——> 1~2の借金を返せる。2枚持っている場合、1枚を返し2フラン入手。

16 採炭所

17 造船所

18 定期便

——> 船1つ稼働させるのに「電力3」。木船2、鉄船3、鋼鉄船4品売れる。

19 食料品

——> 食料の品を合計8食料まで入手。

20 皮なめし工場

21 商社

——> 4つの品を鉄鋼へ。プラス/又は1つの品をいずれかの品に交換。

22 製鉄所

23 鉄鋼工場

24 商店

——> 【ゲーム終了時】品物2つにつき価値1つアップ。

25 コークス工場

26 波止場

——> 【ゲーム終了時】船1つにつき価値4つアップ。

27 セーヌ川の橋

28 市役所

——> 【ゲーム終了時】🏠 1つで価値4アップ。🏠 1つで価値2アップ。

29 銀行

——> 【ゲーム終了時】🏭 1つで価値3アップ。🏠 1つで価値2アップ。

30 協会



- 001 職業安定所
- 002 パン屋
- 003 バゲットショップ
- 004 農場
- 005 皮工場
- 006 鉄鋼と石炭
- 007 魚市場
- 008 魚レストラン
- 009 池と木
- 010 森の小屋
- 011 苗木畑



- 012 産業団地 ——> 【ゲーム終了時】 1つで価値2アップ。
- 013 ギルドハウス ——> 【ゲーム終了時】 1つで価値2アップ。
- 014 港監視所 ——> 相手に1フラン払って建物からどかし、その後建物に移動できる。

- 015 精錬所
- 016 食堂
- 017 狩猟小屋

- 018 石炭商
- 019 ケーキ屋
- 020 毛皮工
- 021 レザー工場



- 022 カマ
- 023 豪華ヨット ——> 「造船所」で鉄の船と交換。定期便としては×。食料生産も×。アクション×
- 024 飼育場 ——> 牛2~6持っていれば収穫時に牛を2つ入手。7匹以上は牛1つ入手。
- 025 レンガ職人ギルド ——> 建物を建てる際に「土」または「レンガ」が1少なくなる。

- 026 家具工場

- 027 街の広場 ——> 1つにつき加工品を入手。同じ品物はとれない。鋼鉄、お金はとれない。

- 028 酒場

- 029 運送会社 ——> 3フラン払う。2つの隣り合う港から品物を入手。

- 030 シュナップス蒸留所

- 031 精鋼所

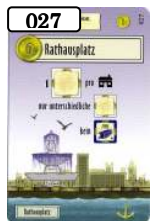
- 032 ステーキハウス

- 033 風車 ——> 「電気」が必要な時、「電気」3つ分軽減される。

- 034 レンガ製造所

- 035 動物園 ——> 牛3つ、魚3つにつき1フラン入手。(牛、魚は払わなくてよい)

- 036 サッカー場 ——> 購入できない。建設だけ。建設計画スペースが空になった時に置く。





### B1 建築会社



### 05 パン焼き所



麦をパンに加工。  
1つにつき電気 1/2  
必要。パン2つに  
つき1フラン追加。

### 12 造船所



船を建設可能。

### B2 建築会社



### 06 材料店



ストックより品入手

### 13 闇市



提供スペースに  
無い種類の品を  
2つ (含むフラン)  
を入手可能。

### B3 建設会社



2件建てられる。

### 07 木炭屋



材木を木炭に加工。

### 14 レンガ工場



レンガを加工。

### 01 市場



2つの標準品を  
とる。🏠 1つに  
つき標準品1つ追加  
特別建物の山上から  
2枚見て戻せる。

### 08 燻製所



電気1つを使用し  
魚を燻製に加工。  
(最大6まで)  
燻製2つにつき1  
フラン追加。

### 15 地方裁判所



1~2の借金カードを  
返すことが可。2枚  
持っている場合、1枚を  
返し、2フラン入手。

### 02 製材所



山の上の3つの建物の  
うちの1つを建設  
できる。ただしその  
建物には1つの木材  
が含まれてなければ  
ならない。木材1つ少なく建設可。

### 09 屠殺場



牛を肉に加工。  
牛2匹につき  
皮1つ追加。

### 16 採炭所



石炭を3つ入手。  
ハンマー建物1つ  
あれば最大1つ追加

### 03 魚屋



ストックから魚3。  
「釣り人」マーク  
1つにつき魚1つ  
入手。

### 10 土手



ストックから土  
3つ入手。  
ハンマー1つに  
つき土1つ追加

### 17 造船所



船を建設

### 04 木工所



1~3の木材で  
5~7のフランを  
入手。

### 11 芸術センター



自分の建物にいる  
他のプレイヤー1  
人につき4フラン。

### 18 定期便



船1つにつき電気3。  
木船2。鉄船3。鋼鉄  
4の品を売れる。

### 19 食料品



ストックより入手。  
合計の価値が食品  
8まで。

### 20 皮なめし工場



4つまで加工。

### 21 商社



任意の4つを鉄鋼  
追加/または  
任意の1つをい  
ずれかの品へ交換

### 22 製鉄所



鉄3入手。  
電気6で追加の鉄

### 23 鉄鋼工場



鉄を加工

### 24 商店



ゲーム終了時価値  
標準品、および  
加工品1つにつき  
1/2 価値アップ。

### 25 コークス工場



石炭加工。

### 26 波止場



ゲーム終了時価値  
船1枚につき  
4価値アップ。

### 27 セーヌ川にかかる橋



任意の品をいくつ  
でも売ることが可

### 28 市役所



ゲーム終了時価値  
1つにつき  
価値4アップ。  
更に 1つに  
価値2アップ。

### 29 銀行



ゲーム終了時価値  
1つにつき  
価値3アップ。  
1つにつき価  
値2アップ。

### 30 協会

