

魔獣の王サマリ

1

セットアップ:

- ・手札5枚
- ・場札5枚

2

ラウンド:

1: 場のカードをとる

→1種類の魔獣を指定してそのカードを手札に加える(何枚でも可)

2: カードを宣言する(任意)

- 宣言した魔獣(2~6枚)を他プレイヤーにオープンにする
- 1~3枚を投票ボードに**表向き**で配置する
- 1~3枚を自分の前に**裏向き**で配置する

3: 場を新しくする

→場札が5枚になるように山札よりカードを補充する

例題:

例:グリフォンを宣言!
2枚を投票ボードに2枚を自分の前に!

3

ゲームの終了

- ・投票ボードに1種の魔獣が6枚並んだら新しい王が誕生して終了
- 投票の1~3位の順位をつける
- 残った場札、手札は全て除外する

同順位の場合は投票ボードの上からの並び順で決定

4

得点計算:

- ・手元のカードをオープンにし投票結果1~3位以外を除外
- ・手元の王(1位)1枚につき投票ボード王1枚を受け取る
- ・一番多いカードを手元に持っている人が勝ち

つまり1位の王様は2倍の価値があるということ