

セットアップ:

- ・1VPを受け取る
- ・賭けトークン: 各色プレイヤー人数-1枚分使用
- ・6つの厩舎トークンをランダムにオッズ(低)からオッズ(高)へ1つづつ置く
- ・キャラカード1枚とり、書かれている金額が所持金
- ・2、3、6人6ターン: 4人4ターン: 5人5ターン

慣れないうちは:

- ・★マークのあるカードは除きます

ハウスルール:

- ・目的カード、助手カードルールは省きます
- ・オークションは省き1000D→1VP計算

ディールフェイズ:

- ・アクションカードを2枚づつとり伏せて手元に

交換

購入フェイズ:

- ・1回づつの購入を2巡する(■は2回選べない)

400D	アクションカード2枚購入
400D	目的カードを4枚引き、うち1枚購入
400D	助手カードを4枚引き、うち1枚購入
400D	馬カードを4枚引き、うち1枚購入
オッズ	厩舎オーナーカード1枚購入
400D	パス: 銀行より金を受け取る
XXD	銀行またはマフィアから借金する
2XD	他プレイヤーから2倍額で1枚購入
1/2D	カードを1/2額で売却

- ・所有する厩舎の色スペースに馬カードを置く

賭けフェイズ:

■1回目の賭け

- ・時計周りに1頭ずつ賭ける
- ・**最低掛け金は所持 VP × 100**
- ・自分の前に賭け金を置き上に賭けトークンを置く。
- ・賭けは単勝  と複勝 

■アクションカードを馬に置く

■2回目の賭け

- ・最後の人から反時計周りに賭ける。
- ・**1人で同一馬2回賭ける時は片や単、片や複勝で**

レースフェイズ:

■レース

- ・移動カードめくりオッズに対応した数進む
- ・ダイス2つ振り該当する色を1つ進める(同じ色が2つ出た場合は1つ進める)

■ゴール

- ・より遠くにゴールした人のほうが高順位
- ・オッズの高い(1:2 > 1:7)方が高順位

■払い戻し

- ・掛け金の払い戻し
-  **単賞 3VP** + オッズ倍率賞金
  **複賞 1VP** + 2倍の賞金
- ・**所有厩舎** 1着: 600D 2着: 400D 3着: 200D

■新オッズ

- ・厩舎トークンの位置 < 着順 → **1アップ**
- ・厩舎トークンの位置 > 着順 → **1ダウン**
- ・厩舎トークンの位置 = 着順 → **変更なし**

Plus

払い戻し:

- ・助手、馬カードからお金を受け取る(支払い)
- ・支払うお金がない場合はマイナス2VP

オークションフェイズ:

■ダッチ・オークション

- ・1VPを銀行に売却する。
- ・1000Dよりスタートし100Dづつ少なくて提示
- ・一番低い額を提示した人が売却成立

■イングリッシュ・オークション

- ・1VPを銀行から購入する。
- ・1000Dよりスタートし100Dづつ多く提示
- ・一番高い額を提示した人が購入成立

Plus

ラウンド終了フェイズ:

- ・アクションカード山札戻す
- ・スタートプレイヤーカードを左隣の人に渡す

ゲーム終了:

- ・最もVPが多い人が勝利
- ・同点の場合はお金が多い人が勝ち

Plus

- ・借金を返済する(返済不可な場合は負け)
- ・目的カードは2VP
- ・厩舎カードは1VP










■レース中の効果

	スタートの時に影響 +プラス: -マイナス: =置換え		スプリントの時に影響 +プラス: -マイナス: =置換え
			スプリント不可能
	ゴールの時に影響 +プラス: -マイナス: =置換え		写真判定で勝てる
	ゴールラインを越えて先に進めない		写真判定で負ける
	移動カードがめくられた時、 6位の場合（1位の場合）に影響 =置換え		 プラス効果のアクションカード除外
			マイナス効果アクションカード除外

■レース結果への効果

	対象の 厩舎のオッズ に影響 ↑ オッズ UP ↓ オッズ DOWN		賭けが成功した場合 VP に影響 +プラス: -マイナス
	払い戻しの時に影響（馬に賭けた人対象） +プラス: -マイナス → 隣の人からお金を貰う		

■購入フェイス時の効果

	助手カード =OD: 購入料金が無料になる  2枚として扱う  他人と交換		馬カード =OD: 購入料金が無料になる  2枚として扱う  他人と交換
	目的カード =OD: 購入料金が無料になる		厩舎カード -XXXD: 購入料金が安くなる
	パスした時に影響 +XXXD: 追加でお金を得る		

■借金時の効果

	銀行に借金 →XXXD: 返済が安くなる		マフィアに借金 →XXXD: 返済が安くなる
--	-------------------------	---	---------------------------