

■ 建設フェイズ



◆建設LV以内の建物を建設する。(LV5は1つのみ)



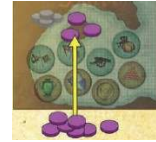
←建物LV



■ 成長フェイズ



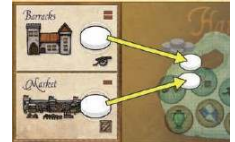
◆ストックにある人口マーカ-を文化LV分入手



■ 給料フェイズ



◆建物に配置した人口マーカ-を給料LV分港に戻す。



■ アクションフェイズ

●出航



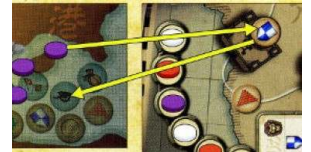
◆出航表示表に配置し貿易駒、長官カードをとる。  
(中立:どのエリアでも配置可能:貿易駒、長官カードは捨てる)



●占領



◆オープン地域に配置、貿易駒とる。連絡路を繋げ貿易駒とる。  
(中立:同エリアに配置:貿易駒は捨てる:連絡路の貿易入手なし)



●攻撃



◆港の人口マーカ-を1つ捨て、都市の敵人口マーカ-を除外して自分の2つ目の人口マーカ-を都市に配置。



●支払い



◆建物に配置済みの人口マーカ-を戻す。



●カードドロ-



◆オープン地域のカードを引く。



●ドック



◆占領 + 出航  
(中立:両方アクション可能)

●地図製作所



◆出航 + 出航  
(中立:1回のみアクション可能)



■ パス (捨て札) フェイズ



◆政治LVのに応じたカードを残してあとは捨て札に。  
◆捨て札は地域の山札に戻す。奴隷カードは裏返して手元に。