



【召集議会】 CONVOCAATION

騎士たちはただちにキャメロットに戻ることができます。キャメロットに集まった騎士は、その人数分だけ白カードを引いて分配します。

Knights may return to Camelot at once. The Knights gathered draw and share White cards equal to their number.



【運命】 FATE

騎士: 全員白カードを1枚引く
裏切りもの: 正体を明かし、周りのすべての騎士は白カードを2枚捨てる。

(告発条件前でもこのカードプレイで正体を明かすことが可能)

Loyal: All Knights draw 1 White card.
Traitor: Reveal yourself. All your opponents must discard 2 White cards.



【英雄的行動】 HEROISM

あなたの選んだクエストの上にこのカードをおきます。クエストに成功すれば白の剣が+1。失敗すれば黒の剣が+1する。
(キャメロットはのぞく)

Place on the Quest of your choice. Adds 1 White (or Black) Sword to that Quest's victory (or defeat).



【湖の精】 LADY of the LAKE

エクスカリバークエストが終わってなければエクスカリバーを騎士側に1マス進める。終わっていればライフが+2回復します。
(どの場所にいっても使える)

If Excalibur's Quest has not been completed yet, move Excalibur one spot closer to victory; otherwise, gain 2 Life points.



【マーリン】 MARLIN

・カタパルト1つとりのぞく
・クエスト1つ選んで最も新しい黒カードを1枚とりのぞく
・サクソンカピクト戦士をどちらか1つとりのぞく。
上3つのうちどれかを実行できる。
また他の騎士と協力して3枚集めて黒スペシャル1つを防御。

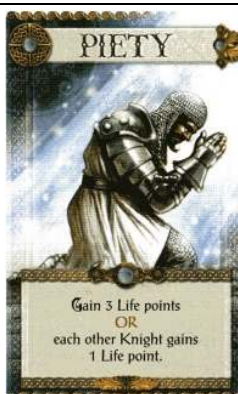
Remove 1 Siege Engine OR last Standard Black card played on Quest of your choice. Play 3 Merlin cards collectively to cancel 1 Special Black.



【使者】 MESSANGER

あなたの手札の白カードを1~3枚を好きな騎士に渡すことができます。(どの場所にいるかは関係ありません)

Pass 1 to 3 White cards from your hand to the Knight of your choice.



【敬神】 PIETY

あなたがライフ+3するか、他の騎士たちがライフ+1つつ回復するかどちらかをえらぶ。

Gain 3 Life points OR each other Knight gains 1 Life point.



【千里眼】 CLAIR VOYANCE

黒カードの山札から5枚のカードを引き中身を見て、自分の好きな順番に入れ替えてから山札にもどす。(他の騎士に相談してはいけません)

Draw the first 5 cards from the top of the Black draw pile to reorder them as you wish.



【援軍】 REIN FORCEMENTS

白カードを4枚ひくか、他の騎士が白カードを1枚つつひきます。(騎士がどこにいるか、白カードを何枚もっているか、裏切り者かは関係ありません)

Draw 4 White cards OR let each of the other Knights draw 1 White.

- ランスロットの鎧の効果
山札から黒カードを引く時は2枚を引いて1枚をプレイ。1枚は山札の下に戻す。裏切り者がばれた後も継続
- エクスカリバーの効果
戦闘クエストの結果に+1できる。ゲーム中のいかなる時でもエクスカリバーを犠牲にして黒カードをキャンセルできる。
- 聖杯の効果
聖杯を犠牲にして死に掛けた騎士をライフ4で復活。



【荒れ地】 DESOLATION

クエストに置かれている聖杯カードを1枚とりのぞきます。そしてこのカードを絶望カードと同様におきます。

Discard 1 Grail card already in play and lay this card in empty spot farthest from the Holy Grail.



【深い森】 DARK FOREST

聖杯エリアにカードをおきます。他のクエストをクリアしない限り白の聖杯カードをおけなくなります。(クエストは円卓、攻城エリアをのぞく)

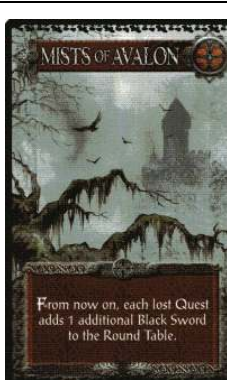
No further Grail card may be played until a Quest is victoriously completed.



【グウィネヴィア】 GUINEVERE

すべての騎士はキャメロットに集まります。彼らは何もすること無く手番は終了します。1人用クエストは途中放棄として白カードはすべてのぞかれます

All Knights are summoned to Camelot. They receive no White cards. The turn ends immediately. Remove all White cards from all forfeited Solo Quests.



【アバロン島の霧】 AVALON

今後クエストに失敗するたびに黒い剣1枚がつかされる。

From now on, each lost Quest adds 1 additional Black Sword to the Round Table.



【モードレッド】 MORDRED

このカードを「サクソン人の戦い」か「ピクト人の戦い」のどちらかにおく。モードレッドが置かれたクエストを成功させるには「5」の数字のカードがもう1枚必要になります。

Place on Saxon or Piet battlefield. That Quest now requires 1 additional Fight card of value 5 to be won.



【モルガン】 MORGAN

1 (Each Knight Immediately...) 全ての騎士はライフ-1。
2 (One Knight immediately...) 手札に3枚以上白カードがある騎士1人は自ら犠牲となることを申し出て白カード3枚捨てる。もしくは1枚持っている騎士全員が白カード1枚をすてる。

One Knight immediately discards 3 White cards OR each Knight discards 1 White card.



【ビビアン】 VIVIEN

次のクエストに成功するまでマーリンカードがプレイするのを阻止します。カタパルトの戦いはクエスト成功にかぞえません。(ビビアンカード自体の発行をマーリンカードで阻止することは可能)

No further Merlin card may be played until a Quest is victoriously completed.

3 (Immediately draw and play the next 3 cards...) 黒カードの山札から3枚引いてただちにプレイする。
4 (immediately add 2 siege Engines around Camelot) ただちにキャメロットにカタパルトを2つ追加。
5 (On Knight immediately loss 2 Life point OR ...) 騎士一人は自ら犠牲となることを申し出てライフ-2する。もしくは1枚持っている騎士全員が白カードを1枚すてる。

King Arthur (アーサー王)

他の騎士一人選んで白カード1枚交換

Sir Galahad (ガラハド卿)

勇士フェイズ中に白スペシャルを無料でプレイ

Sir Gawain (ガウェイン卿)

白カードを3枚ドローできる

Sir Kay (ケイ卿)

戦闘計算終了時に白戦闘カード1枚追加できる

Sir Palamedes (パラミデス卿)

クエスト成功時にライフ+1。

Sir Percival (パーシバル卿)

山札の黒のカード1枚をそっと見てから判断できる

Sir Tristan (トリスタン卿)

円卓エリアから移動する時、無料で移動できる。

Traitor (裏切りもの)

告発に成功した騎士は白剣を1つ置く。

- 騎士を一人選んでランダムに白カードを1枚捨てる
- カタパルトを1個追加するか黒カードを1枚引くか。



【あつまれ！】 CONVOCACTION

キシたちは、ただちにキャメロットにもどることができます。キャメロットにあつまったキシは、そのにんずうぶんだけ白カードをひいて わけあいます。

Knights may return to Camelot at once. The Knights gathered draw and share White cards equal to their number.



【うんめい】 FATE

キシ:ぜんいん白カードを1まいひく。ウラギリもの:しょうたいをあかし、まわりのすべてのキシは白カードを2まいすてる。

(コクハツ！前でもこのカードプレイでしょうたいをあかすことができる)

Loyal: All Knights draw 1 White card.
Traitor: Reveal yourself. All your opponents must discard 2 White cards.



【えいゆう！】 HEROISM

あなたのえらんだクエストの上にこのカードをおきます。クエストにせいこう すれば白の剣(けん)が+1。しっぱい すれば黒の剣(けん)が+1する。

(キャメロットはのぞく)

Place on the Quest of your choice. Adds 1 White (or Black) Sword to that Quest's victory (or defeat).



【みずうみ】 LADY of the LAKE

エクスカリパークエストがおわってなければエクスカリパーをキシがわに1マスすすめる。おわっていればライフが+2プラスします。

(どのぼしよにいてもつかえる)

If Excalibur's Quest has not been completed yet, move Excalibur one spot closer to victory; otherwise, gain 2 Life points.



【マーリン】 MARLIN

- ・カタパルト1つとりのぞく
- ・クエスト1つえらんで一ばん あたらしい黒カードを1まいとりのぞく
- ・サクソンカピクトせんしを どちらか1つとりのぞく。

上3つのうちどれかをじっこうできる。またほかのきしときょうりよくして3まいあつめて黒スペシャル1つをけす。

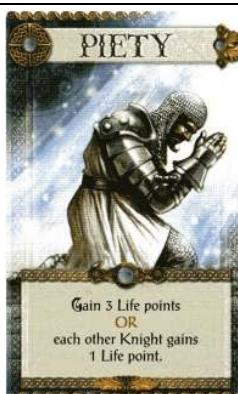
Remove 1 Siege Engine OR last Standard Black card played on Quest of your choice. Play 3 Merlin cards collectively to cancel 1 Special Black.



【メッセンジャー】 MESSENGER

あなたの手ふだの白カードを1～3まいを好きなキシにわたすことができます。(どのぼしよにいるかはかんけいありません)

Pass 1 to 3 White cards from your hand to the Knight of your choice.



【けいしん】 PIETY

あなたがライフ+3するか、ほかのキシたちがライフ+1づつかいふくするかどちらかをえらぶ。

Gain 3 Life points OR each other Knight gains 1 Life point.



【せんりがん】 CLAIR VOYANCE

黒カードの山ふだから5まいのカードをひきなかみをみて、じぶんの好きなじゅんばんに いれかえてから山ふだにもどす。(ほかのキシにそうだんしてはいけません)

Draw the first 5 cards from the top of the Black draw pile to reorder them as you wish.



【援軍】 REINFORCEMENTS

白カードを4枚ひくか、他の騎士が白カードを1枚づつひきます。(騎士がどこにいるか、白カードを何枚もっているか、裏切り者かは関係ありません)

Draw 4 White cards OR let each of the other Knights draw 1 White.

- ランスロットの鎧の効果
山札から黒カードを引く時は2枚を引いて1枚をプレイ。1枚は山札の下に戻す。裏切り者がばれた後も継続
- エクスカリパーの効果
戦闘クエストの結果に+1できる。ゲーム中のいかなる時でもエクスカリパーを犠牲にして黒カードをキャンセルできる。
- 聖杯の効果
聖杯を犠牲にして死に掛けた騎士をライフ4で復活。



【荒れ地】 DESOLATION

クエストに置かれている聖杯カードを1枚とりのぞきます。
そしてこのカードを絶望カードと同様におきます。

Discard 1 Grail card already in play and lay this card in empty spot farthest from the Holy Grail.



【深い森】 DARK FOREST

聖杯エリアにカードをおきます。他のクエストをクリアしない限り白の聖杯カードをおけなくなります。
(クエストは円卓、攻城エリアをのぞく)

No further Grail card may be played until a Quest is victoriously completed.



【グウィネヴィア】 GUINEVERE

すべての騎士はキャメロットに集まります。彼らは何もすること無く手番は終了します。
1人用クエストは途中放棄として白カードはすべてのぞかれます

All Knights are summoned to Camelot. They receive no White cards. The turn ends immediately. Remove all White cards from all forfeited Solo Quests.



【アバロン島の霧】 AVALON

今後クエストに失敗するたびに黒い剣1枚がつかされる。

From now on, each lost Quest adds 1 additional Black Sword to the Round Table.



【モードレッド】 MORDRED

このカードを「サクソン人の戦い」か「ピクト人の戦い」のどちらかにおく。モードレッドが置かれたクエストを成功させるには「5」の数字のカードがもう1枚必要になります。

Place on Saxon or Piet battlefield. That Quest now requires 1 additional Fight card of value 5 to be won.



【モルガン】 MORGAN

1 (Each Knight Immediately…) 全ての騎士はライフ-1。
2 (One Knight immediately…) 手札に3枚以上白カードがある騎士1人は自ら犠牲となることを申し出て白カード3枚捨てる。もしくは1枚持っている騎士全員が白カード1枚をすてる。

One Knight immediately discards 3 White cards OR each Knight discards 1 White card.



【ビビアン】 VIVIEN

次のクエストに成功するまでマーリンカードがプレイするのを阻止します。カタパルトの戦いはクエスト成功にかぞえません。
(ビビアンカード自体の発行をマーリンカードで阻止することは可能)

No further Merlin card may be played until a Quest is victoriously completed.

3 (Immediately draw and play the next 3 cards…) 黒カードの山札から3枚引いてただちにプレイする。
4 (immediately add 2 siege Engines around Camelot) ただちにキャメロットにカタパルトを2つ追加。
5 (On Knight immediately loss 2 Life point OR ……) 騎士一人は自ら犠牲となることを申し出てライフ-2する。もしくは1枚持っている騎士全員が白カードを1枚すてる。

King Arthur (アーサー王)
他の騎士一人選んで白カード1枚交換
Sir Galahad (ガラハド卿)
勇士フェイズ中に白スペシャルを無料でプレイ
Sir Gawain (ガウェイン卿)
白カードを3枚ドローできる
Sir Kay (ケイ卿)
戦闘計算終了時に白戦闘カード1枚追加できる
Sir Palamedes (パーシバル卿)
クエスト成功時にライフ+1。

Sir Percival (パラミデス卿)
山札の黒のカード1枚をそっと見てから判断できる
Sir Tristan (トリスタン卿)
円卓エリアから移動する時、無料で移動できる。
Traitor (裏切りもの)
告発に成功した騎士は白剣を1つ置く。
・騎士を一人選んでランダムに白カードを1枚捨てる
・カタパルトを1個追加するか黒カードを1枚引くか。