
















カードの強さ ～同じ強さの場合は合計数字～

- ・ウェッジ(同じ色で続き数字) : 例  4  5  3
 - ・ファランクス(数字が3つ同じ) : 例  8  8  8
 - ・バラリオン(色が3つ同じ) : 例  2  7  4
 - ・スカーミッシャー(続き数字) : 例  4  5  6
 - ・ホスト(それ以外) : 例  5  5  3
-

ゲーム準備 ～カード配らなかつた人からプレイ開始～

- ・7枚ずつ配る。
- ・5つのフラッグ、もしくは連続した3つのフラッグをとると勝利

ゲーム手順 ～山札なくなつた場合は補充なし～

- ・部隊もしくは戦術カード1枚をプレイ
- ・部隊もしくは戦術カードの山札から1枚ドロー

フラッグ確保

- ・ある戦局で引き分けの場合、最後にカードを置いた人が相手にフラッグを取られてしまう。

戦術カードの配置

- ・相手が配置した戦術カードの1枚多いカードまでしか配置できない