

ゲーム準備 ～カード少ない人からプレイ開始～

- ・市場に建物4枚、硬貨4枚を置く
- ・合計20点以上になるまで硬貨カードを引く
- ・硬貨カードの 2/5、4/5 の2箇所にて得点カード挿入

ゲーム手順 ～ぴったり払えばもう一回～

- 1】お金を取る(カード1枚か合計額が5を超えない枚数)
- 2】建物購入、配置(アルハンブラか予備エリア)
- 3】改装(配置→予備、予備→配置、交換)

得点計算 ～3回ある～

- ・得点カードが出た時と建物タイルが無くなった時3回
- ・最も長い壁だけ得点になる。壁1枚につき1点

ゲーム終了時

- ・最後市場に残った建物はそれぞれの通貨で最も多い人に

2人プレイ ～3人目のダミープレイヤーを用意～

- ・お金カード1枚除き72枚で
- ・ダミーはゲーム開始時6枚配置、
得点 1 回目後6枚配置、2回目
後残りタイルの1/3(切捨て)
- ・タイルをダミーに譲渡してよい

Pavillon	パビリオン
Serail	宮殿
Arkaden	アーケード
Gemächer	住居
Garten	庭園
Turm	塔