


ゲーム準備 ～料理タイルは色分けて、スパイス15個＋塩5個～

「コンロ(火力0)」「フライパン」「コーヒーカップ1枚(ランダムに配る)」
「完成料理用トレイ」「クレープ1枚」を各プレイヤーに配る。

ゲーム進行 ～2つの選択肢のうち3アクションを実行できる～

- 1:火力調節(サイコロを振る)
 - 2:スパイスを入れる
- 任意:コーヒータイム(手番中1回のみ)

火力:  全員火力+1  火力を選べる  1枚カップとる

料理の完成 ～完成はトレイ、失敗はゴミ箱、スパイスはシンクへ～

【成功】1:コンロの火力が適温(緑数字) 2:スパイスが必要数ある

【完璧】スパイスの数がピッタリ。塩も0。(☆トークンゲット)

【失敗】同じスパイス(塩も含む)が3つ以上で失敗。

クレープ ～クレープ中はコーヒータイムができない～

- ・クレープを置いたら手番終了。(3アクション消費)
- ・次手番以降:1アクション:サイコロ振る。2、3アクション:フライパン
- ・ひっくりかえせば成功。その前に火力7になれば失敗

ゲーム終了 ～勝利ポイント最多の人、又は☆3つの人が勝ち～

- ・新しい料理タイルが引けないとき。
- ・誰かが5皿を完成させたとき。
- ・誰かが☆トークンを3つ集めたとき

コーヒーカップ ～3回のアクションに含まれない～



勝利ポイント+1



他人のトレイと交換



もう一度3アクションできる



火力を3つまで戻せる



他プレイヤーにスパイスを1度だけ追加できる

アクション

各フェーズ、アクションを一つ選んで実行する。

フェーズ1

- ・船の商品を1つ変える
- ・特殊カードを購入する
- ・スキップ (何もしない)

フェーズ2

- ・船の商品を1つ変える
- ・特殊カードを購入する
- ・スキップ (何もしない)

アクション

各フェーズ、アクションを一つ選んで実行する。

フェーズ1

- ・商品カードを使用し決算する
- ・商品カードを2枚引く

フェーズ2

- ・商品カードを使用し決算する
- ・商品カードを2枚引く

スペシャルカード

同じカードを取得した場合は効果は累積する。



船 (10コイン)

船を増やして、商品を1つ獲得する。カード購入直後から有効。



商館 (8コイン)

フェーズ2終了時に無条件で商品カードを1枚取得する。



労働者 (12コイン)

フェーズ1にて、無条件で商品を交換することができる。カード購入直後から有効。



船 (10コイン)

船を増やして、商品を1つ獲得する。カード購入直後から有効。



商館 (8コイン)

フェーズ2終了時に無条件で商品カードを1枚取得する。



労働者 (12コイン)

フェーズ1にて、無条件で商品を交換することができる。カード購入直後から有効。



協定証 (11コイン)

決算時にコイン獲得が発生した場合、追加で2コイン獲得する。

協定証 (11コイン)

決算時にコイン獲得が発生した場合、追加で2コイン獲得する。