

ターンは(1)株ラウンドと(2)運営ラウンドからなる。

株ラウンド

プレイ順カード(初期にランダムに配られる)によって順番が決まり、ターンが進行する。株ラウンドは全プレイヤーが連続してパスするまで続けられる。パスしたプレイヤーはそのラウンドで、後のアクションに参加でき、一旦パスは影響ない。

プレイヤーアクションは次のいずれかを実行できる:

◆株の売買。

○望むだけいくつもの株を売ることができる。(あなたが買おうとしている会社を除く)

- ・どの会社の株も最低1つは誰かのプレイヤーの手元に残ってなければならない(したがって、その株唯一の所有者ならば、その1株を維持しなければなりません)。
- ・売却株は「未所持株ボックス」に置かれます。
- ・売却して株の現在の時価の金額を銀行より受け取る。
- ・株市場価格を1つ下げる。(1取引ごとであり、1株ごとでは無い[最低34])
- ・会社社長が交代する状態が起きた場合、それはただちに処理します。同率の筆頭株主がいる場合、現社長の左から数えて一番近い人がなります。

○1つの会社の株を(制限なく)望む数だけ買える。(結果、初期株価だけの価値で会社設立可能)

○株購入によって新たな会社がスタートした時…

- ・開始の株価を決定し、株価カウンターを市場トラックに配置する。既に他会社の株価カウンターがある場合は他社のカウンターの下に置く。
- ・プレイヤーは会社のチャートを受け取る(そして社長となる)。
- ・株のために支払ったお金は会社チャート金庫(treasury)に置かれる。
- ・購入されなかった株は会社チャートの保持株エリア(held shares)に置かれる。
- ・1つのキューブが会社のスタートヘクスと収入トラック(の0の位置)に置かれる。残りのキューブは線路建設のためのストックとして会社チャートに置かれる。
- ・社長として会社を維持するのに、「未所持株ボックス」からその株を買い戻し、会社金庫の金を使ってそれらを保持株エリアに戻します。

株ラウンド終了

未所持株ボックスに株がある会社は株価カウンターを1つ左に(既にある場合はその下に)。

運営ラウンド

それぞれの会社社長は会社の株価順に従ってアクションを実行する(同率は上のカウンターから)。

1)新しい資本設備を買う

- ・一番上のカードのみ買うことができる。

- ・費用は会社の金庫から支払う。
- ・もしカードが現在の技術レベルより高いレベルのものだったら、技術レベルはただちに变化する。

2) 資本設備を廃棄

- ・カードをゲームから除外する(裏に伏せて捨て箱におく)。
- ・カードに記された金額を銀行から会社金庫に支払われる。

3) 線路建設

- ・技術レベルと同じ数のヘクス、キューブを置いて線路建設できる。
- ・費用はそれぞれのヘクスに記載され、会社金庫より支払われる。
- ・線路は接続されたネットワークの一部でなければならない(太黒線は接続できない)。
- ・技術レベルは1つの都市ヘクスに何社が乗り入れ可能かも制限する。

もしくは……

- ・既にその場所に線路建設していれば、石炭を入手できる(会社チャート上にカウンターを置く)。

特殊建設ルール:

シカゴ:シカゴの都市内に乗り入れる会社数の制限はない。

NYC: NYCは他のいかなる都市に乗り入れる前に、Utica,Syracuse,Buffalo,NewYorkに乗り入れ建設しなければならない。

PA: PAは他の都市へ乗り入れる前にPittsburgh,Harrisburgに乗り入れ建設しなければならない。
同様に他の会社はそれが起こる前にPittsburgh,Harrisburg,Philadelphiaに乗り入れできない。

4) 収入決定

総収入＝線路上の都市からの総収入を得る。収益としてカウントできる都市の数は、資本設備カードの技術レベルの数値の合計(複数枚の合計)と同じ数の都市に制限される。どの都市が収益都市として扱うかは社長が決める。可能な限り収益都市全体が使用されなければならない。

石炭カウンター1つにつき \$ 40追加。

維持費＝\$10 × 技術レベル × 投資設備カードの枚数

純益＝総収入 - 維持費 → \$ 1以上で黒字。\$ 0以下で赤字。

●赤字の場合

- ・株価カウンターを2つ左に。
- ・社長は株を失う(会社チャートへ戻す)。会社オーナーが変更。
- ・もし誰もオーナーがいない場合、会社は管財人管理下に入ります。会社は次ラウンドから管財人(receivership:\$50)価格で再スタートできます。

●黒字の場合

社長が配当を決めた場合、それぞれのプレイヤーの持ち株1つにつき純益の10%を得る。
会社は会社チャートに置いてある株数分だけ配当を得る。配当なしを決めた場合、すべての純益は会社金庫に入る。

- ・もし会社の純益が前回ラウンドより増加した場合、株価カウンターは右に動く(最大375)
- ・もし会社の純益が前回ラウンドより減少した場合、株価カウンターは左に動く。

収入トラック上の会社純益マーカーをアップデートする。(次ターンの収益比較のため)

運営ラウンド終了

2回の運営ラウンドを繰り返したら新たなプレイヤー順を所持金で決定する(少ない人が上の順番)。

ゲーム終了

2回目の運営ラウンド終了時にどちらか一方の条件を満たしたら……

- ・ある会社の株価が\$375以上だったら。
- ・技術レベルが6だったら。

それぞれのプレイヤーは所持金と株の資産価値を合計する。一番資産価値が高い人が勝ち。

同率の場合は最終ラウンドでプレイヤー順カードの一番低い数字を持っている人が勝ち。